**Testformulier Lode runner**

Scenario: Registreren op de website en de game downloaden

Pre: Gebruiker is aanwezig op de website

Post: De gebruiker heeft de game gedownload en op zijn/haar computer staan. En een snelkoppeling heeft naar de game executable.

Rol: Gebruiker van het internet.

|  |  |
| --- | --- |
| Actie | Resultaat |
| Op de home page klikt u Rechts boven-in op ‘Registreren’. |  |
| Op de registreren pagina vult u bij e-mail ‘skarhunter@ziggo.nl’ in en bij wachtwoord ‘Password’ in. |  |
| Als u stap 2 hebt gedaan klikt u op registreren en ontvangt u een e-mail op het eerder aangegeven e-mail adres. |  |
| Open de email en klik op de link in de e-mail. Dit brengt u naar de download pagina. |  |
| Op de download pagina klikt u op ‘Download’ |  |
| Als u de game hebt gedownload opent u de net gedownloade folder en klikt u met de rechter muisknop op de file die in de naam eindigt met ‘.exe’ of is aangegeven als ‘executable’ of ‘uitvoerbaar bestand’ in als type. |  |
| Er is nu een klein vierkantje met allemaal opties verschenen klik hierin op ‘snelkoppeling maken’ |  |
| Er is een nieuw bestand bijgekomen genaamd ‘game.exe snelkoppeling’ |  |
| Klik en houd vast op dit nieuwe bestand en sleep het naar uw bureaublad. |  |
| Dubbel klip op ‘game.exe snelkoppeling’ U heeft de game succesvol opgestart. |  |